

**ПРИЛОЖЕНИЕ. РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И МОЛОДЕЖНОЙ ПОЛИТИКИ
СВЕРДЛОВСКОЙ ОБЛАСТИ
ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
СВЕРДЛОВСКОЙ ОБЛАСТИ
«КАМЕНСК-УРАЛЬСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ КОЛЛЕДЖ»
(ГАПОУ СО «КУПК»)**



Токарева Н.Х.
2024 г.

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА**

«ПЕРВЫЙ ШАГ В МОБИЛЬНУЮ РОБОТОТЕХНИКУ»

Организация – разработчик: ГАПОУ СО «Каменск-Уральский политехнический колледж», г. Каменск-Уральский.

Разработчик: Григорьев Илья Алексеевич, педагог дополнительного образования, преподаватель первой квалификационной категории ГАПОУ СО «КУПК», эксперт с правом проведения чемпионатов по стандартам WorldSkills в рамках своего региона по компетенции «Мобильная робототехника и мехатроника», grigorjev/iliukha@yandex.ru

Рассмотрено и одобрено методическим советом (протокол № 1 от 26 августа 2024.)

СОДЕРЖАНИЕ

- 1 ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ПРОГРАММЫ
2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ
3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ
4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ

1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ПРОГРАММЫ

1.1 ОБЛАСТЬ ПРИМЕНЕНИЯ ПРОГРАММЫ

Актуальность дополнительной программы «Первый шаг в мобильную робототехнику» основана на идее сохранения и развития у обучающегося смелости изобретения нового», когда учащиеся не боятся делать смелые предположения, стремятся выдвигать самые невероятные технические идеи.

Программа «Первый шаг в мобильную робототехнику» разработана на основе платформы LEGOMINDSTORMS Education EV3. Программа предполагает участие детей разных возрастов (16-18 лет) и с разным уровнем знаний информатики и технологии.

Одной из важных проблем является недостаточная обеспеченность инженерными кадрами и низкий статус инженерного образования. Сейчас необходимо вести популяризацию профессии инженера. Интенсивное использование роботов в быту, на производстве и поле боя требует, чтобы пользователи обладали современными знаниями в области управления роботами, что позволит развивать новые, умные, безопасные и более продвинутые автоматизированные системы. Необходимо прививать интерес обучающихся к области робототехники и автоматизированных систем.

Также данная программа даст возможность обучающимся закрепить и применить на практике полученные знания по таким дисциплинам, как математика, физика, информатика, технология. На занятиях по техническому творчеству обучающиеся соприкасаются со смежными образовательными областями. За счет использования запаса технических понятий и специальных терминов расширяются коммуникативные функции языка, углубляются возможности лингвистического развития обучающегося. Данная программа позволяет создать уникальную образовательную среду, которая способствует развитию инженерного, конструкторского мышления. В процессе работы с LEGO EV3 обучающиеся приобретают опыт решения как типовых, так и нестандартных задач по конструированию,

программированию, сбору данных. Кроме того, работа в команде способствует формированию умения взаимодействовать с соучениками, формулировать, анализировать, критически оценивать, отстаивать свои идеи.

Программа рассчитана на 4 месяца, для обучающихся в возрасте 8-18 лет.

Объём программы: 36 часов

Программа дополнительного образования разработана с учетом требований:

Распоряжения Правительства РФ от 24 апреля 2015 г. № 729-р «План мероприятий на 2015-2020 годы по реализации Концепции развития дополнительного образования детей» (п.12,17,21); в соответствии с Федеральным Законом Российской Федерации от 29.12.2012 г. №273 «Об образовании в Российской Федерации» (далее – ФЗ №273),

Приказа Министерства образования и науки Российской Федерации от 29 августа 2013 г. №1008 «Об утверждении порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам» (далее – Приказ № 1008); с учетом положений Концепции развития дополнительного образования детей от 4 сентября 2014 г. №1726-р (далее - Концепция) и иных нормативных правовых документов.

Методических рекомендаций по проектированию дополнительных общеразвивающих программ (включая разноуровневые программы), разработанные Минобрнауки России совместно с ГАОУ ВО «Московский государственный педагогический университет», ФГАУ «Федеральный институт развития образования» и АНО дополнительного профессионального образования «Открытое образование».

Цель программы:

Развитие интереса школьников к технике и техническому творчеству, через изучение основ алгоритмизации и программирования с использованием конструкторов Lego MindstormsEV3.

Задачи программы:

Образовательные:

- ознакомить с правилами безопасной работы с инструментами и необходимыми приборами и робототехническими средствами.
- ознакомить с комплексом базовых технологий, применяемых при создании роботов;
- реализовывать межпредметные связи с физикой, информатикой, математикой;
- дать первоначальные знания по устройству робототехнических устройств;
- Научить основным приемам сборки и программирования робототехнических средств;
- сформировать общенаучные и технологические навыки конструирования и проектирования.

Развивающие:

- смотивировать к изучению информационно-технического цикла: информатики (программирование и автоматизированные системы управления) и математики;
- Развивать инженерное мышление, навыки конструирования, программирования;
- продолжить развитие мелкой моторики, внимательности,

аккуратности, изобретательности;

- Развивать креативное мышление и пространственное воображение;
- Развивать и поддерживать желание участвовать в соревнованиях, конкурсах и проектах с целью мотивации к обучению и закреплению изученного материала.

Воспитательные:

- сформировать стремление к получению качественного законченного результата;

Цели и задачи программы – требования к результатам освоения программы

Результатом освоения программы учебной дисциплины является овладение обучающимися элементами общих (ОК) компетенций:

<i>Код</i>	<i>Наименование компетенций</i>
<i>ОК 01.</i>	Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам;
<i>ОК 02</i>	Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности;
<i>ОК 03.</i>	Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях;
<i>ОК 04.</i>	Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде;
<i>ОК 09.</i>	Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках

2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ

2.1. Объем и виды учебной работы (семестр, учебный год)

Вид учебной работы	Объем часов
Максимальная учебная нагрузка (всего)	36
Обязательные аудиторные учебные занятия (всего)	36
в том числе:	
практические занятия	26
Самостоятельная учебная работа	10
Промежуточная аттестация в форме - выполнения индивидуального технического задания	

2.2. Тематический план и содержание учебной дисциплины (семестр, учебный год)

Наименование разделов и тем	Содержание учебного материала и формы организации деятельности обучающихся	Объем часов
1	2	3
Тема 1.1 Введение в робототехнику.	Содержание учебного материала Роботы. Виды роботов. Значение роботов в жизни человека. Основные направления применения роботов. Правила работы с конструктором LEGO.	2
Тема 1.2 Конструктор Lego Mindstorms EV3	Содержание учебного материала Правила техники безопасности при работе с роботами конструкторами. Основные механические детали конструктора и их назначение. Модуль EV3.	2
	Практические занятия	8
	Установка батарей, способы экономии энергии.	1
	Включение модуля EV3.	1
	Сборка модели робота по инструкции.	6
Тема 1.3 Программирование	Содержание учебного материала Среда программирования модуля EV3. Методы принятия решений роботом. Программное обеспечение EV3.	6
	Практические занятия	10
	Решение задач на движение вдоль сторон квадрата.	2
	Решение задач на движение вдоль линии.	2

Наименование разделов и тем	Содержание учебного материала и формы организации деятельности обучающихся	Объем часов
1	2	3
	Решение задач на движение по окружности.	2
	Программирование модулей.	4
Тема 1.4	Практические занятия	8
Проектная деятельность	Конструирование собственной модели робота.	4
	(Защита проекта) Программирование и испытание собственной модели робота.	4
Всего		36

3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ

3.1 МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ РЕАЛИЗАЦИИ ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММЫ

Мастерская «Мобильная робототехника» в рамках которой реализуется дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа оснащена:

- Наборы конструкторов LegoMindstormsEV3 - 5 шт;
- Ноутбуки – 5 шт;
- Операционная система Windows;
- Программное обеспечение LegoMindstormsEV3;
- Офисный пакет Microsoft Office;
- Браузер Google Chrome и Yandex;
- Технические средства обучения: проектор, колонки, смарт-доска;
- Расходные материалы (бумага, картриджи, маркеры).

3.2 МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ

Литература

1. Вегнер, К. А. Внедрение основ робототехники в современной школе //Вестник Новгородского государственного университета им. Ярослава Мудрого. - 2013. - № 74(Том2).- С.17-19
2. Выготский Л. С. Педагогическая психология/ Под ред. В. В. Давыдова. — М.:Педагогика-Пресс,1999.—636с.
3. Дахин,А.Н. Педагогика робототехники как возникающая инновация школьнойтех нологии//Народноеобразование.-2016.-34.- С.167-161
4. Жилин, С. М. Авторская программа по курсу «Образовательная робототехника» (V-IXклассы)/С. М. Жилин, Т.С.Усинская, Р.Н.Чистякова//Информатика в школе.-2016 .-№2(106) .-С. 33-39
5. Ершов, М. Г. Использование робототехники в преподавании физики //Вестник

Интернет-ресурсы

1. LEGO Mindstorms [Электронный ресурс].
2. URL: <http://www.mindstorms.ru>
3. Блог «Роботы и робототехника» [Электронный ресурс].
4. URL: <http://insiderobot.blogspot.com>
5. Образовательный портал: математика, кибернетика и программирование [Электронный ресурс]
6. URL: <http://artspb.com>
7. Практическая робототехника [Электронный ресурс] URL: <http://www.roboclub.ru>
8. Робототехнический сайт "Железный Феликс" (<http://ironfelix.ru>)
9. Самодельный робот (электронный ресурс) (<http://robot.paccbet.ru>)

4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ

При реализации программы проводится входной, текущий, промежуточный и итоговый контроль за усвоением пройденного материала учащимися.

Входной контроль проводится при зачислении ребёнка на обучение по программе с целью определения наличия специальных знаний и компетенций в соответствующей образовательной области для установления уровня сложности освоения программы.

Входной контроль проводится в форме собеседования.

Текущий контроль проводится на каждом занятии правильности применения теоретических знаний на практике. Текущий контроль может быть реализован посредством следующих форм: наблюдение, индивидуальные беседы, тестирование, творческие работы, проблемные (ситуативные) задачи, практические работы и т. д. Комплексное применение различных форм позволяет своевременно оценить, насколько освоен учащимися изучаемый материал, и при необходимости скорректировать дальнейшую реализацию программы.

Промежуточный контроль проводится в рамках промежуточной аттестации в середине курса программы. Форма проведения промежуточной аттестации – соревнование.

Итоговый контроль проводится в рамках итоговой аттестации в конце учебного года в форме выполнения технического задания.

Контроль и оценка результатов освоения программы осуществляется руководителем в процессе освоения материала: работа в парной и индивидуальной форме, актёрская импровизация, работа творческой мастерской.

Результаты обучения	Виды и формы контроля	Формируемые компетенции
уметь:		
Самостоятельно проектировать и	Текущий контроль	ОК 01.

собирать из готовых деталей манипуляторы и роботов различного назначения;	(наблюдение, индивидуальные беседы, тестирование, творческие работы, проблемные (ситуативные) задачи, практические работы)). Промежуточный контроль (соревнование) Итоговый контроль (выполнения технического задания)	OK 02. OK 03. OK 04. OK 09.
Использовать для программирования микрокомпьютер EV3 (программировать на дисплее EV3);	Текущий контроль (наблюдение, индивидуальные беседы, тестирование, творческие работы, проблемные (ситуативные) задачи, практические работы)).	
Владеть первоначальными навыками работы в визуальной среде программирования, программировать собранные конструкции под задачи начального уровня сложности;	Текущий контроль (наблюдение, индивидуальные беседы, тестирование, творческие работы, проблемные (ситуативные) задачи, практические работы)). Промежуточный контроль (соревнование)	
Разрабатывать и записывать в визуальной среде программирования типовые управления роботом;	Текущий контроль (наблюдение, индивидуальные беседы, тестирование, творческие работы, проблемные (ситуативные) задачи, практические работы)). Промежуточный контроль (соревнование) Итоговый контроль (выполнения технического задания)	
Пользоваться компьютером, программными продуктами, необходимыми для обучения программе;	Текущий контроль (наблюдение, индивидуальные беседы, тестирование, творческие работы, проблемные (ситуативные) задачи, практические работы)).	
Правильно выбирать вид передачи механического воздействия для различных технических ситуаций, собирать действующие модели роботов, а также их основные узлы и системы;	Текущий контроль (наблюдение, индивидуальные беседы, тестирование, творческие работы, проблемные (ситуативные) задачи, практические работы)). Промежуточный контроль (соревнование)	

знать:		
Основные сведения из истории развития робототехники в России и мире;	Текущий контроль (наблюдение, индивидуальные беседы, тестирование, творческие работы, проблемные (ситуативные) задачи, практические работы)). Промежуточный контроль(соревнование) Итоговый контроль (выполнения технического задания)	
Правила техники безопасности при работе в кабинете оснащенным электрооборудованием;	Текущий контроль (наблюдение, индивидуальные беседы, тестирование, творческие работы, проблемные (ситуативные) задачи, практические работы)). Промежуточный контроль(соревнование) Итоговый контроль (выполнения технического задания)	
Основные характеристики основных классов роботов;	Текущий контроль (наблюдение, индивидуальные беседы, тестирование, творческие работы, проблемные (ситуативные) задачи, практические работы)). Промежуточный контроль(соревнование) Итоговый контроль (выполнения технического задания)	
Порядок отыскания неисправностей в различных роботизированных системах;	Текущий контроль (наблюдение, индивидуальные беседы, тестирование, творческие работы, проблемные (ситуативные) задачи, практические работы)). Промежуточный контроль(соревнование) Итоговый контроль (выполнения технического задания)	
Общую методику расчета основных кинематических схем;	Текущий контроль (наблюдение, индивидуальные беседы, тестирование, творческие работы, проблемные (ситуативные) задачи, практические работы)). Промежуточный контроль(соревнование) Итоговый контроль (выполнения технического задания)	